

YBU 2019 14/2



PSZCZYŃSKI
BUDŻET
OBYWATELSKI

URZĄD MIEJSKI W PSZCZYNIE
-7-

WPL. DNIA 2018-06-26

L.dz. 16441 ilość zał. 2

podpis ... *Ciżele*

J.P. Ciżele

Formularz zgłoszeniowy

projektu do Pszczyńskiego Budżetu Obywatelskiego 2019

BURMISTRZ

Dariusz Skrobel

Uwaga: Wypełnienie punktów 1-8 jest obowiązkowe.

1. Tytuł projektu

Zakup regałów bibliotecznych oraz utworzenie multimedialnego centrum edukacji i rozrywki dla dzieci i młodzieży dla MPBP w Pszczynie przy ulicy Piastowskiej 1

2. Kategoria zgłaszanego projektu (Proszę podkreślić kategorię)

Projekt ogólnogminny

(kwota jednego projektu – maksymalnie do 100 000 zł)

Projekt lokalny - osiedlowy lub sołecki

(kwota jednego projektu – maksymalnie do kwoty wyliczonej dla danej jednostki pomocniczej)

Osiedle Stare Miasto

(proszę wpisać nazwę osiedla lub sołectwa, w którym realizowany ma być projekt)

3. Szacunkowe koszty projektu 54.300,00 zł brutto

4. Kontakt do autorów projektu:

Imię i nazwisko, adres zamieszkania	Kontakt (e-mail, telefon)

5. Lokalizacja, miejsce realizacji projektu (Proszę opisać miejsce albo obszar, w którym ma być realizowany)

Projekt będzie realizowany w Miejsko-Powiatowej Bibliotece Publicznej w Pszczynie przy ulicy Piastowskiej 1.

6. Opis projektu (Proszę opisać, co dokładnie ma zostać wykonane oraz wskazać główne działania związane z realizacją projektu. Opis powinien zawierać nie więcej niż 400 słów).

W ramach projektu zakupione zostaną regały biblioteczne: podwójne i pojedyncze oraz 1 zestaw komputerowy z oprogramowaniem wraz z niezbędnym zestawem mebli, zestaw Playstation wraz z grami interaktywnymi.

Głównym działaniem będzie: złożenie zapytania ofertowego, wybór najkorzystniejszej oferty, zakup wyżej wymienionych składowych części projektu.

7. Uzasadnienie (Proszę napisać, jaki jest cel realizacji projektu, jakiego problemu dotyczy i jakie rozwiązania proponuje, a także uzasadnić, dlaczego projekt powinien być zrealizowany i w jaki sposób jego realizacja wpłynie na życie mieszkańców. Opis powinien zawierać nie więcej niż 200 słów.)

Realizacja projektu pozwoli na stworzenie nowej, przyjaznej czytelnikom i mieszkańcom infrastruktury Biblioteki. W ramach projektu chcemy kupić nowe regały, które zastąpią stare i niestabilne umeblowanie zagrażające bezpieczeństwu użytkowników. Dodatkowo w pomieszczeniu z literaturą dla dzieci i młodzieży stworzymy multimedialne centrum edukacji i rozrywki dla dzieci i młodzieży.

W tym celu zakupimy konsolę Playstation z grami interaktywnymi, 1 zestaw komputerowy z oprogramowaniem oraz niezbędne umeblowanie.

Kosztorys projektu obejmuje zakup regałów, multimediiów, oprogramowania, niezbędnego umeblowania oraz koszty montażu i wniesienia.

Zakup nowych regałów zlikwiduje problem ciasnoty i niekomfortowego korzystania z Biblioteki Centralnej. Zmiana umeblowania odświeży wizerunek biblioteki oraz przyciągnie nowych użytkowników.

Zakup multimediiów i mebli do multimedialnego centrum edukacji i rozrywki, pozwoli na stworzenie w pomieszczeniu z literaturą dziecięcą nowoczesnej, przyjaznej dzieciom i młodzieży przestrzeni, w której młodzi użytkownicy będą mogli aktywnie spędzać czas, zarazem bawiąc się i ucząc.

Projekt jest uzupełnieniem działań podjętych w 2018 roku, które w ramach wydatków własnych obejmowały odmalowanie wszystkich pomieszczeń znajdujących się przy ul. Piastowskiej 1.

8. Beneficjenci projektu (Proszę wskazać, jakie grupy mieszkańców skorzystają z realizacji projektu z uwzględnieniem kryteriów: społeczno-zawodowego, wieku, płci, miejsca zamieszkania itp. Opis powinien zawierać nie więcej niż 100 słów.)

Biblioteka zlokalizowana jest w centrum miasta więc beneficjentami projektu będą wszyscy mieszkańcy osiedla Stare Miasto. Dodatkowym walorem jest fakt, że beneficjentami będą również pozostali mieszkańcy miasta, korzystający z usług MPBP w Pszczynie, przy ul. Piastowskiej 1.

9. Szacunkowe koszty projektu (Proszę uwzględnić wszystkie składowe części projektu oraz ich szacunkowe koszty).

Składowe części projektu	Koszt brutto
1. Zakup regałów wraz z wniesieniem i montażem	46.000,00
2. Zakup zestawu: konsola do gier, 2 pady, gogle VR i kamera, gry interaktywne, słuchawki, linka zabezpieczająca	4.300,00
3. Zakup 1 zestawu komputerowego z oprogramowaniem	3.000,00
4. Zakup zestawu mebli	500,00
5. Koszty instalacji sprzętu komputerowego	500,00

Łącznie: 54.300,00 zł brutto

10. Dodatkowe załączniki (nieobowiązkowe):

- a) zdjęcie/a dotyczące zgłaszanego zadania;
 - b) mapa z zaznaczeniem lokalizacji zgłaszanego projektu;
 - c) inne, istotne dla zgłaszanego projektu (oferty handlowe);
- jakie?

 

Czytelne podpisy autorów projektu